



Colegio Juan Bautista Durán

EL Bosque

TAREA N°4

Nombre y Apellido Alumno/a	
Docente	Carmen B. Vargas G.
Correo para consultas	tareasartesjbd@gmail.com
Asignatura	Tecnología
Curso	I° Medio
Fecha	13 de abril
Objetivo	Reconocer palabras conceptuales que se implementan en una construcción del objeto tecnológico.
Unidad 1°	Desarrollo e implementación de un servicio.
Puntaje	
Nota	

1° Nota: Los trabajos se pueden realizar en el cuaderno, croquera de artes visuales, o en el formato de Word



Colegio Juan Bautista Durán

EL Bosque

Reglas de juego.

1. El jugador/a (alumno/a) necesita un lápiz.
2. Al inicio el jugador debe revisar la lista de palabras ocultas.
3. Las palabras pueden estar ocultas en forma vertical, horizontal o diagonal.
4. Las palabras pueden encontrarse en cualquier dirección (leerse en forma normal o al revés)
5. Marcar la palabra con diferentes colores o encerrarla en un círculo.
6. Las letras no son exclusivas de una palabra, una letra puede usarse en varias palabras.
7. Las palabras no llevan tildes.

Palabras:

1.Objeto. 2.Tecnología. 3.Función. 4.Ventajas. 5.Desventajas.	6.Características. 7.Materiales. 8.Herramientas. 9.Utilidad.
--	---



Colegio Juan Bautista Durán

EL Bosque

SOPA DE LETRAS

T	M	A	T	E	L	O	S	T	E	C	A	Q	W	Ñ
S	A	O	T	E	J	B	O	B	T	I	A	T	S	S
A	T	B	R	V	E	N	Y	S	V	U	E	N	S	A
J	E	J	I	F	U	N	S	U	E	C	H	R	E	H
A	R	F	U	M	T	P	E	T	N	T	E	C	V	E
T	I	S	T	O	E	K	Q	O	T	G	V	U	W	R
N	A	A	I	B	C	L	L	B	A	O	E	O	Q	R
E	L	D	L	J	N	O	G	Q	J	B	N	D	S	A
V	E	D	I	R	G	Y	A	F	A	F	N	N	F	M
S	S	O	D	I	F	R	T	U	S	H	S	M	U	I
E	O	R	A	N	U	W	R	N	T	Q	W	N	L	E
D	P	Y	D	R	N	S	W	F	U	N	C	I	O	N
E	Ñ	I	Q	E	U	X	S	Y	T	Z	D	Z	K	T
S	Q	Ñ	E	W	T	F	D	S	G	W	Ñ	Z	Z	A
C	A	R	A	C	T	E	R	I	S	T	I	C	A	S
A	F	E	R	T	C	S	R	A	E	R	I	I	C	X